

**PETUNJUK TEKNIS
PERTANDINGAN/PERLOMBAAN
PEKAN ILMIAH, SENI DAN RISET (PIONIR) VIII
PERGURUAN TINGGI KEAGAMAAN (PTK)
TAHUN 2017**

A. BIDANG ILMIAH

I. CABANG DEBAT BAHASA ARAB DAN BAHASA INGGRIS

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

1. Waktu pertandingan: **Rabu - Senin, 26 April - 1 Mei 2017**
2. Debat Bahasa Arab : Tempat pertandingan di Aula Gedung Rektorat Lantai III
3. Debat Bahasa Inggris : Tempat pertandingan di Aula Gedung B Tarbiyah dan Keguruan

B. Katagori Perlombaan

1. Kelompok Debat Bahasa Arab 2 (dua) orang
2. Kelompok Debat Bahasa Inggris 2 (dua) orang

C. Tema Debat dan Waktu Penampilan

1. Tema debat; Kerukunan dan resolusi konflik
2. Waktu penampilan setiap tim selama 15 menit

D. Peraturan Perlombaan

1. Debat kedua bahasa disampaikan dengan nalar dan argumentasi yang mengandung unsur-unsur nilai yang bersumber dari al-Qur'an dan Hadits.
2. Judul debat akan dikirmkan 1 (satu) bulan sebelum pelaksanaan
3. Kelompok debat dibuat dalam katagori topik/judul *pro* dan *kontra*
4. Anggota tim tidak boleh diganti dengan alasan apa pun

E. Sistem Perlombaan

Sistem perlombaan menggunakan sistem *British Parliamentary* (BP)

1. **Babak Penyisihan.** Terdapat 3 babak penyisihan dengan perkiraan jumlah tim maksimal 55 tim. Dari 55 tim diambil 16 tim berdasarkan *victory point* menuju babak selanjutnya.
2. **Perempat Final.** Dari 16 tim yang berdebat, diambil 8 tim terbaik untuk maju kesemi final.
3. **Semifinal.** Dari 8 tim terbaik, akan diambil 4 tim terbaik untuk maju kebabak final.
4. **Grand Final.** Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan 4 (empat) tim terbaik untuk memilih juara 1, 2, dan 3.

F. Sistem Penilaian

1. Penilaian ditentukan berdasarkan aturan dalam sistem BP (*British Parliamentary*);
2. Penilaian terdiri atas penilaian tim dan individu;

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

II. CABANG MUSABAQAH MAKALAH AL-QUR'AN (MMQ)

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

1. Waktu pertandingan: **Rabu – Minggu, 26 - 30 April 2017**
2. Tempat pertandingan di **Aula Fakultas Dakwah dan Komunikasi**

B. Katagori Perlombaan

Cabang lomba MMQ mempertandingkan katagori perorangan putra dan putri

C. Tema Perlombaan

Tema Cabang MMQ yaitu;

1. Perspektif fenomenologis toleransi dalam al-Qur'an
2. Budaya Damai dalam al-Qur'an
3. Menangkal radikalisme dan intoleran perspektif al-Quran

D. Peraturan Perlombaan

1. Perlombaan menitikberatkan pada kemampuan menulis dengan mengeksplorasi isi kandungan al-Qur'an dan Hadits
2. Pengetikan akan menggunakan komputer/laptop
3. Judul makalah ditetapkan oleh masing-masing peserta
4. Karya tulis merupakan tulisan ilmiah populer dan empirik
5. Peserta dapat membawa referensi berupa buku, jurnal, dan majalah ke dalam ruangan, terkecuali makalah.
6. Pada babak final, peserta harus mempresentasikan makalahnya dan diperkenankan menggunakan *power point*
7. Panitia menyiapkan Komputer/Laptop
8. Panjang tulisan 2500-3000 kata

E. Waktu Pembuatan Tulisan

1. Waktu pembuatan tulisan untuk masing-masing peserta selama 9 (sembilan) jam (08.00-17.00) WIB
2. Pada babak final, waktu presentasi masing-masing peserta maksimal selama 10 menit, dan Tanya jawab selama 15 menit

F. Penentuan Finalis dan Juara

1. Peserta Finalis ditentukan berdasarkan nilai tertinggi 1 sampai 3 untuk masing-masing kategori.
2. Juara ditentukan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3 dari masing-masing kategori

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

III. CABANG QIRAATUL KUTUB

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

1. Waktu pertandingan: **Rabu – Minggu, 26 - 30 April 2017**
2. Tempat pertandingan di **Aula Fakultas Dakwah dan Komunikasi**

B. Peraturan Perlombaan

1. Musabaqah qiroatul kutub merupakan cabang lomba ilmiah, yaitu peserta membaca kitab klasik berbahasa Arab dengan tema atau bab yang telah digunakan.
2. Peserta membaca bahasan materi yang telah ditentukan, kemudian menerjemahkannya, lalu menjelaskan isi teks, dan diadakan sesi tanya jawab
3. Peserta adalah perseorangan atau individu utusan PTKI
4. Kitab yang akan dibahas mengenai Fiqih, yaitu Kitab *Fathul Qarib Al-Mujib* karya Syaikh Muhammad bin Qasim Al-Ghazi.
5. Materi qiratul kutub, yaitu:
 - a. Zakat.
 - b. Muamalah.
 - c. Faraidl/ Mawarits.
 - d. Munakahat.
 - e. Jinayah.

C. Teknis Perlombaan

1. Peserta mengambil Maqro' (bahasan yang akan dibaca) satu menit sebelum penampilan.
2. Peserta memulai penampilan dengan salam dan mengakhiri tanpa salam.
3. Dewan juri memiliki wewenang untuk mengakhiri penampilan peserta sebelum waktu penampilan usai.
4. Waktu penampilan peserta ditentukan dengan:
 - a. Lampu Kuning = Persiapan

- b. Lampu Hijau = Mulai penampilan
- c. Lampu Kuning = Waktu menjelaskan isi teks
- d. Lampu Merah = Penampilan berakhir, kemudian dilanjutkan dengan tanya jawab.

D. Kriteria Penilaian

- a. Qira'ah.
- b. Fahmul Lafadz (arti mufradat).
- c. Fahmul Jumal (Pemahaman makna/Penjelasan).
- d. Fahmul Waqi'iyah (Pemahaman/Penjelasan kontekstual).
- e. Qaidah Nahwu dan Sharaf.
- f. Tanya Jawab.

E. Penentuan Finalis dan Juaraan

- 1. Peserta Finalis ditentukan berdasarkan nilai tertinggi 1 sampai 3 untuk masing-masing katagori.
- 2. Juaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3 dari masing-masing katagori

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

B. BIDANG OLAH RAGA

I. CABANG FUTSAL

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

- 1. Waktu Pertandingan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
- 2. Tempat Pertandingan di Lapangan **Futsal Zidane**

B. Peraturan Pertandingan

- 1. Peraturan pertandingan dalam Cabang Olah Raga Futsal menggunakan standar pertandingan Futsal yang sudah ditetapkan FIFA

2. Jumlah pemain maksimal 12 orang (Line Up) dan 2 official
3. Official tim tidak boleh bermain

C. Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan yang digunakan dalam Cabang Futsal adalah sistem gugur.

D. Perlengkapan Pertandingan

1. Seragam atau kostum yang digunakan pemain harus bernomor punggung dan nomor celana.
2. Pada kaos pemain peserta di bagian belakang (punggung) harus ditulis nama pemain dan dibawahnya ditulis nama perguruan tinggi yang diwakilinya
3. Kaos kaki yang digunakan tim pemain harus memiliki warna yang sama
4. Setiap pemain harus menggunakan Pengaman kaki (shinguards)
5. Sepatu dengan model yang diperkenankan untuk dipakai terbuat dari kain atau kulit lunak atau sepatu gimnastik dengan sol karet atau terbuat dari bahan yang sejenisnya.
6. Penyimpangan terhadap peraturan di atas, maka tim pemain dinyatakan diskualifikasi.

E. Durasi Permainan

Lamanya pertandingan dalam Cabang Futsal diatur sesuai ketentuan berikut;

1. Durasi pertandingan pada babak penyisihan knock out adalah 15 menit Waktu istirahat antar babak 5 menit
2. Jika seri langsung adu penalti, kecuali final ada tambahan waktu 10 menit Kick off minimal 5 pemain

F. Walk Over (WO)

WO dijatuhkan apabila;

1. Peserta pertandingan datang terlambat atas kesalahan sendiri lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan
2. Menolak bertanding sesuai dengan jadwal yang ditentukan
3. Memakai pemain yang tidak terdaftar sebagai pemain
4. Peserta tidak hadir di lapangan setelah dipanggil panitia 3 kali berturut-turut
5. Keluar arena pertandingan

G. Protes

1. Protes diajukan secara tertulis kepada panitia dengan data yang lengkap
2. Protes diajukan sebelum pertandingan dimulai, disertai dengan membayar uang protes sebesar Rp. 250.000,-
3. Protes tidak boleh keluar dari aturan yang sudah ditetapkan panitia dan disepakati bersama.

H. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

II. CABANG VOLLEY BALL

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

1. Waktu Pertandingan : **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Lapangan Bola Volly UIN Ar-Raniry

B. Peraturan Pertandingan

1. Jumlah pemain maksimal 12 (dua belas) orang (Line Up)
2. Peraturan permainan yang digunakan adalah peraturan Bolavolli International yang sedang berlaku dan disahkan oleh Pengurus Pusat PBVSI

C. Sistem Pertandingan

1. Pertandingan akan menggunakan sistem gugur
2. Seluruh pertandingan dilaksanakan 3 (tiga) set kemenangan (*three winning set*)

D. Memulai Pertandingan

1. Pertandingan dimulai sesuai dengan jadual yang telah ditentukan dan disepekat
2. Apabila sarana dan prasarana belum siap, maka kedua regu yang akan bertanding harus menunggu
3. Apabila belum masuk waktu yang telah ditentukan dalam jadual, namun sarana dan prasarana serta kedua regu yang akan bertanding sudah siap, maka pertandingan dapat dilangsungkan atas persetujuan kedua regu yang akan bertanding, wasit dan pimpinan pertandingan.

E. Walk Out (WO)

WO dijatuhkan apabila;

1. Peserta pertandingan datang terlambat atas kesalahan sendiri lebih dari 10 menit dari jadual yang telah ditentukan, kecuali ada alasan yang diterima.
2. Menolak bertanding sesuai dengan jadual yang ditentukan
3. Memakai pemain yang tidak terdaftar sebagai pemain, atau memakai kaos tim yang tidak seragam.
4. Keluar arena pertandingan

F. Bola

1. Bola yang digunakan untuk pertandingan adalah bola panitia
2. Untuk melakukan pemanasan, diharapkan semua tim menggunakan bola sendiri

G. Pakaian

1. Setiap pemain diwajibkan berpakaian seragam olah raga bola voli sesuai peraturan yang berlaku sejak babak penyisihan

2. Untuk peserta putri diwajibkan menggunakan kerudung dan pakaian training olah raga
3. Seragam tim harus bernomor punggung dan nomor dada
4. Pada kaos pemain peserta di bagian belakang (punggung) harus ditulis nama pemain dan dibawahnya ditulis nama perguruan tinggi yang diwakilinya.
5. Seragam libero harus berwarna kontras dengan seragam timnya
6. Di samping celana dan kaos yang harus seragam, kaos kaki juga harus seragam warnanya, walaupun tidak satu merek

H. Protes

1. Protes diajukan secara tertulis kepada panitia dengan data yang lengkap
2. Protes diajukan sebelum dan saat pertandingan dimulai, disertai dengan membayar uang protes sebesar Rp. 250.000 ,-

I. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

III. CABANG TENIS MEJA

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan : **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Gedung Prof. Ali Hasjmy UIN Ar-Raniry

B. Katagori Pertandingan

1. 1 (satu) tunggal putra dan putri
2. 1 (satu) ganda perorangan putra dan ganda perorangan putri

C. Peraturan Pertandingan

Peraturan pertandingan Cabang Tenis Meja menggunakan peraturan terbaru yang dikeluarkan oleh pengurus pusat/ITTF

D. Sistem Pertandingan

1. Untuk babak penyisihan menggunakan setengah kompetisi
2. Untuk babak final menggunakan sistem gugur.

E. Ketentuan Peserta dan Official

1. Seorang atlit diperbolehkan mengikuti dua nomor pertandingan
2. Jumlah official 1 orang

F. Perlengkapan Pertandingan

1. Untuk pertandingan ganda, atlit diharuskan menggunakan pakaian seragam dengan kaos berkerah
2. Bola yang digunakan dalam pertandingan adalah merek DHS berwarna kuning
3. Karet Bet harus dua warna (warna merah dan hitam) dan harus berlabel ITTF standar nasional
4. Semua pertandingan dalam 1 (satu) set menggunakan sistem point 11 dengan kemenangan 5 (lima) game (*best of five*)

G. Pakaian

1. Setiap pemain diwajibkan berpakaian seragam olahraga tenis meja sesuai peraturan yang berlaku sejak babak penyisihan
2. Untuk peserta putri diwajibkan menggunakan kerudung dan pakaian training olah raga
3. Pada kaos pemain peserta di bagian belakang (punggung) harus ditulis nama pemain dan dibawahnya ditulis nama perguruan tinggi yang diwakilinya.
4. Warna pakaian pemain ganda harus sama sejak babak penyisihan

H. Protes

1. Protes yang bersifat teknis diajukan langsung pada saat pertandingan berlangsung

2. Apabila satu sengketa tidak dapat diselesaikan oleh wasit anggota, maka keputusan terakhir ditentukan oleh wasit ketua
3. Apabila keputusan wasit ketua/wasit anggota tidak dapat diterima, maka pihak yang merasa dirugikan dapat mengajukan protes tertulis dan disampaikan kepada inspektur pertandingan selambat-lambatnya 30 menit setelah pertandingan berakhir untuk diteruskan kepada dewan hakim.
4. Protes disertai dengan uang protes sebesar Rp. 250.000,-

I. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

IV. CABANG BULU TANGKIS

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di GOR KONI ACEH

B. Katagori Pertandingan

1. 1 (satu) Tunggal perorangan putra dan putri
2. 1 (satu) Ganda perorangan putra dan ganda perorangan putri

C. Peraturan Pertandingan

1. Peserta diwajibkan hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai
2. Seorang pemain diperbolehkan mengikuti dua nomor pertandingan
3. Selama pertandingan berlangsung pemain tidak diperkenankan merubah shuttlecock

4. Tiga kali berturut-turut peringatan wasit tidak diindahkan ketika pemain mengulur-ulur waktu permainan, maka pemain tersebut dikenakan diskualifikasi
5. Pemain yang mengalami cedera atau sakit pada saat pertandingan dan tidak dapat melanjutkan permainan, dinyatakan kalah dan tidak diberikan waktu istirahat
6. Apabila terjadi gangguan lebih dari 30 menit, panitia dapat menunda pertandingan dengan catatan game yang telah selesai dianggap syah, dan permainan dilanjutkan dari sisa game yang belum dipertandingkan
7. Seluruh pertandingan akan dipandu dan diawasi oleh referee yang ditunjuk oleh panitia pelaksana
8. Wasit dan hakim garis disiapkan oleh panitia pelaksana
9. Keputusan wasit adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

D. Sistem Pertandingan

1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur
2. Scoring yang digunakan menggunakan Sistem *Relly Point* 21

E. Memulai Pertandingan

1. Pertandingan dimulai sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan dan disepakati
2. Apabila sarana dan prasarana belum siap, maka kedua regu yang akan bertanding harus menunggu
3. Apabila belum masuk waktu yang telah ditentukan dalam jadwal, namun sarana dan prasarana serta kedua regu akan bertanding sudah siap, maka pertandingan dapat dilangsungkan atas persetujuan kedua regu yang akan bertanding, wasit dan pimpinan pertandingan.

F. Walk Out (WO)

WO dijatuhkan apabila;

1. Peserta pertandingan datang terlambat atas kesalahan sendiri lebih dari 10 menit dari jadual yang telah ditentukan, kecuali ada alasan yang dapat diterima
2. Menolak bertanding sesuai dengan jadual yang ditentukan
3. Memakai pemain yang tidak terdaftar sebagai pemain
4. Peserta tidak hadir di lapangan setelah di panggil panitia 3 kali berturut-turut
5. Apabila salah satu pasangan ganda berhalangan atau sakit sehingga tidak bisa bertanding

G. Shuttlecock

Shuttlecock yang digunakan dalam pertandingan adalah shuttlecock standar

H. Pakaian

1. Setiap pemain diwajibkan berpakaian seragam bulutangkis sesuai peraturan yang berlaku sejak babak penyisihan
2. Untuk peserta putri diwajibkan menggunakan kerudung dan pakaian training olah raga
3. Pada kaos pemain peserta di bagian belakang (punggung) harus ditulis nama pemain dan dibawahnya ditulis nama perguruan tinggi yang diwakilinya.
4. Pada babak semi final dan final warna pakaian tidak boleh sama dengan babak penyisihan
5. Warna pakaian pemain ganda harus sama sejak babak penyisihan

I. Protes

1. Protes diajukan secara tertulis kepada panitia dengan data yang lengkap
2. Protes diajukan sebelum dan saat pertandingan dimulai, disertai dengan membayar uang protes sebesar Rp. 250.000 ,-

3. Protes tidak boleh keluar dari aturan yang sudah ditetapkan panitia dan disepakati bersama

J. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

V. CABANG CATUR

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Gedung Fakultas Ushuluddin dan Filsafat

B. Katagori Pertandingan

1. Katagori Catur Klasik Perorangan putra dan putri
2. Katagori Catur Cepat Perorangan putra dan putri
3. Katagori Catur Kilat Perorangan putra dan putri

C. Peraturan Pertandingan

Peraturan Permainan FIDE terkini disesuaikan dengan Peraturan PERCASI.

D. Sistem dan Format Pertandingan

1. Sistem Swiss 7 (tujuh) babak. Pairing menggunakan Program Pairing Swiss Manager
2. Penentuan Juara ditentukan dengan Match Point (MP); Solkoff (Bucholzs); Progessive Score (PS).

E. Kontrol Waktu atau Waktu Pikir

1. Catur Klasik 65 menit untuk setiap pemain
2. Catur Cepat 25 menit untuk setiap pemain
3. Catur Kilat 15 Menit untuk setiap pemain

F. Protes

1. Protes yang bersifat teknis diajukan langsung pada saat pertandingan berlangsung

2. Apabila satu sengketa tidak dapat diselesaikan oleh wasit anggota, maka keputusan terakhir ditentukan oleh wasit ketua
3. Apabila keputusan wasit ketua/wasit anggota tidak dapat diterima, maka pihak yang merasa dirugikan dapat mengajukan protes tertulis dan disampaikan kepada inspektur pertandingan selambat-lambatnya 30 menit setelah pertandingan berakhir untuk diteruskan kepada dewan hakim.
4. Protes disertai dengan uang protes sebesar Rp. 250.000,-

G. Sanksi

1. Apabila seorang pemain tidak mematuhi ketentuan atau peraturan PIONIR VII, tidak mengikuti tata tertib dan sopan santun bermain catur, berkelakuan tidak pantas di dalam dan di luar pertandingan;
2. Pemain dinyatakan kalah apabila morokok dan mengaktifkan HP;
3. Sanksi dirikan oleh wasit

H. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

VI. CABANG PANJAT DINDING

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Arena Panjat Dinding Lapangan UIN Ar-Raniry

B. Katagori Pertandingan

1. Nomor *Lead* perorangan putra dan putri
2. Nomor *Speed* perorangan putra dan putri

C. Peraturan Pertandingan

1. Peraturan pertandingan Olah Raga Panjat Dinding menggunakan peraturan yang ditetapkan Pengurus Pusat FPTI (Manual Kompetisi Tahun 2010)
2. Untuk peserta putri diwajibkan menggunakan kerudung dan pakaian training olah raga

D. Sistem Pertandingan

Pertandingan Cabang Olah Raga Panjat Tebing menggunakan sistem gugur

E. Ketentuan Peserta

Satu orang atlit dapat mengikuti 2 (dua) nomor perlombaan.

F. Protes

1. Ketentuan protes sasuai dengan manual kompetisi FPTI tahun 2010
2. Biaya administrasi protes sebesar Rp. 250.000,-

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

VII. CABANG SILAT

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di **GOR KONI Aceh**

B. Katagori Pertandingan ; Silat Seni

Nomor Seni Tunggal, Kategori Ganda dan Beregu

C. Peraturan Pertandingan

Peraturan pertandingan yang digunakan dalam PIONIR VIII adalah peraturan yang sudah baku ditetapkan oleh Ikatan Pencak Silat Indonesia (IPSI)

D. Sistem Pertandingan

1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur
2. Apabila pertandingan tidak bisa dilaksanakan karena faktor non teknis (listrik mati, keributan dan lain sebagainya) maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang belum diselesaikan dengan wasit juri yang sama setelah kendala non teknik dapat diatasi.

E. Peralatan/Perlengkapan Pertandingan dan Pendamping Pesilat

1. Peralatan pertandingan yang digunakan mengacu pada Peraturan Pertandingan Pencak Silat IPSI
2. Penilaian menggunakan sistem manual
3. Pakaian untuk pesilat menggunakan pakaian pencak Silat model standar warna hitam sabuk putih, pada waktu bertanding sabuk putih dilepaskan. Bedge IPSI di dada sebelah kiri dan nama daerah dibagian punggung disediakan oleh pesilat. Pesilat tidak diperkenankan memakai atribut perguruan silat atau atribut lainnya kecuali atribut kontingen bersangkutan. Penyimpangan dari ketentuan ini, maka Pesilat yang bersangkutan bisa dinyatakan diskualifikasi setelah tidak dipatuhinya pembinaan yang telah diberikan oleh Ketua pertandingan.
4. Untuk peserta putri diwajibkan menggunakan kerudung atau penutup kepala
5. Penggunaan alat disesuaikan dengan ketentuan yang ditetapkan dalam pertandingan silat nomor seni baku

6. Pendamping Pesilat waktu bertanding sebanyak-banyaknya 2 orang dan memakai pakaian hitam-hitam dengan sabuk merah.
7. Pendamping pesilat yang bukan official resmi tidak diperkenankan mendampingi pesilat waktu bertanding.

F. Protes

Setiap peserta berhak mengajukan protes dengan ketentuan sebagai berikut;

1. Official bersangkutan mengisi dan mendatangi nota protes pada formulir yang telah disediakan panitia selambat-lambatnya 10 (sepuluh) menit setelah keputusan pemenang oleh ketua pertandingan dengan membayar biaya protes sebesar Rp. 250.000,- (dua ratus lima puluh ribu rupiah) dan formulir diserahkan kembali kepada sekretaris pertandingan dalam waktu selambat-lambatnya 10 (sepuluh) menit sejak formulir diterima. Dalam pengajuan keberatan harus dicantumkan uraian keberatan dengan jelas. Pada dasarnya pengajuan keberatan harus ditandatangani oleh official bersangkutan.
2. Keputusan atas keberatan tersebut pada tingkat pertama diselesaikan oleh ketua pertandingan bersama-sama dengan wasit juri dan disampaikan pada official tim bersangkutan selambat-lambatnya 10 (sepuluh) menit sejak diterimanya pengajuan keberatan.
3. Bila keputusan tingkat pertama tetap tidak bisa diterima oleh yang bersangkutan, maka yang bersangkutan dapat mengajukan banding. Banding disampaikan dalam waktu 10 (sepuluh) menit setelah keputusan tingkat pertama diserahkan kepada yang mengajukan keberatan dengan tidak membayar uang administrasi lagi. Keputusan tingkat II oleh

Dewan wasit/juri merupakan keputusan mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

4. Jika pengaduan/protes tersebut ditolak, maka uang tersebut menjadi milik panitia.

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

VIII. CABANG SEPAK TAKRAW

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan : **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Lapangan Sepak Takraw UIN Ar-Raniry

B. Katagori Pertandingan

1. Beregu Internal putra
2. Doble Event putra

C. Peraturan Pertandingan

Beberapa aturan beregu internal sepak takraw sebagai berikut:

1. Lapangan Sepak Takraw seukuran dengan Badminton, 13,40 m X 6,10 m.
2. Takraw dapat dimainkan didalam gedung dan juga dapat dimainkan di luar gedung (apabila dimainkan di dalam gedung maka tinggi loteng minimal 8 m dari lantai).
3. Keempat sisi lapangan ditandai dengan cat atau lakban yang lebarnya 4 cm diukur dari pinggir sebelah luar.
4. Area bebas adalah minimal 3 meter dari garis luar lapangan harus bebas rintangan.
5. *Centre Line* adalah garis tengah dengan lebar 2 cm.
6. *Quarter Circle* adalah garis seperempat lingkaran dipojok garis tengah dengan radius 90 cm diukur dari garis sebelah dalam.

7. *The Service Circle* adalah lingkaran servis dengan radius 30 cm berada ditengah lapangan, jarak dari garis belakang 2,45 m dan jarak dari titik tengah garis lingkaran ke garis tengah (centre line) 4,25 m, jarak titik tengah lingkaran adalah 3,05 M dari kiri dan kanan garis pinggir lapangan.
8. Tiang Putra Tingginya 1,55 m dipinggir dan minimal 1,52 m ditengah dan kedudukan tiang 30 cm di luar garis pinggir.
9. Net Sepak Takraw terbuat dari tali / benang kuat atau nilon, dimana tiap lubangnya lebar 5 – 8 cm. Lebar net 70 cm dan panjang 6,10 m
10. Bola Takraw terbuat dari plastik (sythetic fibre) dimana awalnya adalah terbuat dari rotan. Lingkaran 42-44 cm(putra) dan 43-45 cmm(putri). Berat adalah 170-180 gr (putra) dan 150-160 gr (putri).
11. Setiap “Regu” diperbolehkan 2x penggantian pemain dalam satu set.
12. Penggantian pemain diperbolehkan setiap saat ketika bola mati, melalui Manager / Pelatih yang disetujui oleh Official Referee.
13. Pemain yang mendapat “Kartu Merah” dan dikeluarkan oleh wasit dapat diganti dengan ketentuan belum ada penggantian pemain sebelumnya.
14. Suatu ” REGU ” apabila yang bermain kurang dari 3 (tiga) orang pemain, maka tidak boleh melanjutkan permainan dan regu tersebut dinyatakan kalah.

D. Sistem Pertandingan

Pertandingan Cabang Sepak Takraw menggunakan sistem gugur

E. Ketentuan Peserta

1. Permainan ini dimainkan oleh dua “REGU” masing-masing regu terdiri dari 3 orang pemain dan setiap regu dilengkapi 2 (dua) pemain cadangan.
2. Satu dari 3 pemain di posisi belakang disebut Back atau “TEKONG” (yang melakukan sepak mula)
3. Dua Pemain berada didepan, yang sebelah kiri disebut “APIT KIRI” sebelah kanan disebut “APIT KANAN”.
4. Semua pemain putra diharuskan memakai pakaian kaos seragam yang berlengan T-Shirt dan bersepatu karet. Pemain tidak diperkenankan memakai pakaian yang membahayakan lawan selama pertandingan, kecuali dalam kondisi cuaca dingin pemain diperkenankan memakai track suit.
5. Pakaian yang pantas untuk seorang pemaian adalah yang menutupi badan seperti baju kaos/T.shit (dipakai rapi/dimasukkan).
6. Pakaian pemaian yang membantu kecepatan bola tidak diperbolehkan
7. Kapten regu harus memakai band tangan disebelah kiri.
8. Semua pemain diharuskan memakai pakaian dengan nomor punggung yang tetap selama Tournament. Nomor punggung 1 s.d. 36 yang tingginya 19 cm.
9. Setiap pemain harus mematuhi peraturan permainan.
10. Selama permainan berlangsung, hanya kapten regu yang diperbolehkan berhubungan dengan wasit, kecuali atas kehendak wasit.

F. Pakaian

1. Setiap pemain diwajibkan berpakaian seragam sesuai peraturan yang berlaku sejak babak penyisihan
2. Pada kaos pemain peserta di bagian belakang (punggung) harus ditulis nama pemain dan dibawahnya ditulis nama perguruan tinggi yang diwakilinya.

G. Ketentuan Wasit

Pemain yang melanggar peraturan dibawah ini akan mendapat hukuman pernyataan dari wasit apabila:

1. Memperlihatkan sikap tidak sopan kepada pemain lain atau penonton juga kepd.wasit atas keputusan yang diambil
2. Menampakkan sikap tidak bersahabat dan tidak sopan
3. Menghubungi wasit yang bertugas secara kasar mengenai suatu keputusan yang diambil.
4. Meninggalkan lapangan permainan tanpa permisi kepada wasit yang memimpin pertandingan.
5. Memberikan bola kepada pihak lawan dengan menggunakan kaki atau melemparkannya dengan kasar.
6. Berkelakuan tidak sopan selama permainan.

H. Protes

Biaya administrasi protes sebesar Rp. 250.000,-

H. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

IX. CABANG BASKET

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan : **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di Lapangan Basket UIN Ar-Raniry

B. Kategori Pertandingan

Pertandingan bola basket hanya terdiri dari 1 (satu) regu putra 12 orang. 5 (lima) orang pemain dan 7 (tujuh) orang cadangan

C. Peraturan Pertandingan

- 1) Peraturan pertandingan bola basket mengacu pada aturan standar National Basketball Association
- 2) Dasar-dasar aturan pertandingan bola basket antara lain:
 - a) Lapangan bola basket berbentuk persegi panjang dengan dua standar ukuran, yakni panjang 28,5 meter dan lebar 15 meter untuk standar *National Basketball Association*. Tiga buah lingkaran yang terdapat di dalam lapangan basket memiliki panjang jari-jari yaitu 1,80 meter.
 - b) Waktu permainan 4 x 12 menit Versi *National Basketball Association*. Di antara babak 1, 2, 3, dan babak 4 terdapat waktu istirahat selama 10 menit. Bila terjadi skor yang sama pada akhir pertandingan harus diadakan perpanjangan waktu sampai terjadi selisih skor. Di antara dua babak tambahan terdapat waktu istirahat selama 2 menit. Waktu untuk lemparan ke dalam yaitu 5 detik.
 - c) Keliling bola yang digunakan dalam permainan bola basket adalah 75 cm – 78 cm. Sedangkan berat bola adalah 600 – 650 gram. Jika bola dijatuhkan dari ketinggian 1,80 meter pada lantai papan, maka bola harus kembali pada ketinggian antara 1,20 – 1,40 meter.
 - d) Panjang papan pantul bagian luar adalah 1,80 meter sedangkan lebar papan pantul bagian luar adalah 1,20 meter. Dan panjang papan pantul bagian dalam adalah 0,59 meter sedangkan lebar papan pantul bagian dalam adalah 0,45 meter.
 - e) Jarak lantai sampai ke papan pantul bagian bawah adalah 2,75 meter. Sementara jarak papan pantul bagian

bawah sampai ke ring basket adalah 0,30 meter. Ring basket memiliki panjang yaitu 0,40 meter. Sedangkan jarak tiang penyangga sampai ke garis akhir adalah 1 meter.

- f) Panjang garis tengah lingkaran pada lapangan basket adalah 1,80 meter dengan ukuran lebar garis yaitu 0,05 meter. Panjang garis akhir lingkaran daerah serang yaitu 6 meter. Sedangkan panjang garis tembakan hukuman yaitu 3,60 meter.

D. Sistem Pertandingan

1. Bola dapat dilemparkan ke segala arah dengan menggunakan salah satu atau kedua tangan.
2. Bola dapat dipukul ke segala arah dengan menggunakan salah satu atau kedua tangan, tetapi tidak boleh dipukul menggunakan kepalan tangan (meninju).
3. Pemain tidak diperbolehkan berlari sambil memegang bola. Pemain harus melemparkan bola tersebut dari titik tempat menerima bola, tetapi diperbolehkan apabila pemain tersebut berlari pada kecepatan biasa.
4. Bola harus dipegang di dalam atau di antara telapak tangan. Lengan atau anggota tubuh lainnya tidak diperbolehkan memegang bola.
5. Pemain tidak diperbolehkan menyeruduk, menahan, mendorong, memukul, atau menjegal pemain lawan dengan cara bagaimanapun. Pelanggaran pertama terhadap peraturan ini akan dihitung sebagai kesalahan, pelanggaran kedua akan diberi sanksi berupa diskualifikasi pemain pelanggar hingga keranjang timnya dimasuki oleh bola lawan, dan apabila pelanggaran tersebut dilakukan dengan tujuan untuk mencederai lawan, maka pemain pelanggar

akan dikenai hukuman tidak boleh ikut bermain sepanjang pertandingan. Pada masa ini, pergantian pemain tidak diperbolehkan.

6. Sebuah kesalahan dibuat pemain apabila memukul bola dengan kepalan tangan (meninju), melakukan pelanggaran terhadap aturan 3 dan 4, serta melanggar hal-hal yang disebutkan pada aturan 5.
7. Apabila salah satu pihak melakukan tiga kesalahan berturut-turut, maka kesalahan itu akan dihitung sebagai gol untuk lawannya (berturut-turut berarti tanpa adanya pelanggaran balik oleh lawan).
8. Gol terjadi apabila bola yang dilemparkan atau dipukul dari lapangan masuk ke dalam keranjang, dalam hal ini pemain yang menjaga keranjang tidak menyentuh atau mengganggu gol tersebut. Apabila bola terhenti di pinggir keranjang atau pemain lawan menggerakkan keranjang, maka hal tersebut tidak akan dihitung sebagai sebuah gol.
9. Apabila bola keluar lapangan pertandingan, bola akan dilemparkan kembali ke dalam dan dimainkan oleh pemain pertama yang menyentuhnya. Apabila terjadi perbedaan pendapat tentang kepemilikan bola, maka wasitlah yang akan melemparkannya ke dalam lapangan. Pelempar bola diberi waktu 5 detik untuk melemparkan bola dalam genggamannya. Apabila ia memegang lebih lama dari waktu tersebut, maka kepemilikan bola akan berpindah. Apabila salah satu pihak melakukan hal yang dapat menunda pertandingan, maka wasit dapat memberi mereka sebuah peringatan pelanggaran.
10. Wasit berhak untuk memperhatikan permainan para pemain dan mencatat jumlah pelanggaran dan memberi tahu wasit

pembantu apabila terjadi pelanggaran berturut-turut. Wasit memiliki hak penuh untuk memberikan diskualifikasi pemain yang melakukan pelanggaran sesuai dengan yang tercantum dalam aturan 5.

11. Wasit pembantu memperhatikan bola dan mengambil keputusan apabila bola dianggap telah keluar lapangan, pergantian kepemilikan bola, serta menghitung waktu. Wasit pembantu berhak menentukan sah tidaknya suatu gol dan menghitung jumlah gol yang terjadi.
12. Waktu pertandingan adalah 4 quarter masing-masing 10 menit
13. Pihak yang berhasil memasukkan bola ke ring terbanyak akan dinyatakan sebagai pemenang.¹

E. Ketentuan Peserta dan Wasit

Jumlah pemain dalam permainan bola basket adalah 5 orang dalam satu regu dengan cadangan 7 orang.

F. Pakaian/seragam

Seragam setiap tim terdiri dari dua set, yakni seragam kandang dan tandang yang berbeda warna. Setiap seragam wajib mempunyai nomor punggung berukuran tinggi 10 cm dan nomor depan 10 cm, dengan lebar minimal 2cm. Nomor punggung tidak boleh sama antar pemainnya. Seragam mempunyai warna dominan di bagian depan dan belakang. Saat bermain di lapangan, wajib mengenakan seragam lengkap berupa kaos, celana pendek dan kaos kaki. Serta kaos wajib dimasukkan ke dalam celana.

G. Ketentuan Wasit

Sebuah permainan bola basket dipimpin oleh 1 orang Referee (wasit) dan 2 orang Umpire (pengadil). Wasit bertugas mengambil keputusan penuh atas sebuah permainan.

Sedangkan umpire bertugas membantu wasit untuk menentukan keputusan jika terjadi pelanggaran di dekatnya.

I. Protes

Biaya administrasi protes sebesar Rp. 250.000,-

I. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

H. CABANG KARATE

I. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Pertandingan : **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Pertandingan di **Gor Koni Aceh**

II. Kategori Pertandingan

1. Kumite Kelas Bebas perorangan putra 1 orang
2. Kumite Kelas Bebas perorangan putri 1 (satu) orang

III. Peraturan Pertandingan

1. Area pertandingan harus rata dan tidak berbahaya.
2. Area pertandingan harus berupa area persegi berdasarkan standar FORKI, dengan sisi-sisi sepanjang delapan meter (diukur dari luar) dengan tambahan dua meter pada semua sisi – sisi sebagai area aman, dan tempat peserta yang bertanding dan merupakan area kompetisi serta area aman.
3. Garis posisi wasit adalah berjarak dua meter dari garis tengah (titik tengah) dengan panjang garis 0,5 meter.
4. Dua garis paralel masing – masing sepanjang 1 meter dibuat dengan jarak 1,5 meter dari titik tengah area pertandingan dan berada 90 derajat dengan garis wasit, untuk posisi competitor (AKA dan AO).
5. Para juri akan ditempatkan pada area aman, satu mengarah /menghadap langsung ke wasit, dan satu lagi masing – masing berada dibelakang peserta dengan jarak satu meter dari garis

parimeter,masing – masing akan dilengkapi dengan bendera merah dan biru.

6. Arbitator akan duduk di meja kecil sedikit diluar area pertandingan pada area aman, di sebelah kiri dari wasit. Dia akan dilengkapi dengan sebuah bendera merah dan sebuah pluit.
7. Pengawas skor duduk di meja administrasi, antara pencatat skor dan pencatat waktu.
8. Garis batas harus dibuat berjarak satu meter dari tempat beristirahat dalam area pertandingan dengan warna berbeda dari keseluruhan area pertandingan.

IV. Sistem Pertandingan

1. Durasi Pertandingan
 - a) Durasi dari pertandingan kumite adalah 2 menit baik putra maupun putri.
 - b) Penghitungan waktu pertandingan dimulai ketika wasit memberi tanda untuk memulai (HAJIME) dan berhenti ketika wasit mengatakan YAME.
2. Sistem Penilaian

Suatu teknik mendapatkan nilai, apabila teknik yang dilancarkan memenuhi kriteria sebagai berikut :

 - a) Bentuk yang baik
 - b) Sikap sportif
 - c) Ditampilkan dengan semangat yang tinggi
 - d) Memiliki kesadaran penuh (Zanshin)
 - e) Waktu yang tepat saat melancarkan serangan
 - f) Jarak yang benar.
3. Tingkatan penilaian adalah :
 - 4.1. SANBON (3 angka), diberikan apabila peserta melakukan teknik :

- a) Tendangan ke arah kepala (Jodan).
 - b) Bantingan atau menyapu kaki lawan sehingga terjatuh ke matras dilanjutkan dengan teknik yang menghasilkan angka.
- 4.2. NIHON (2 angka), diberikan apabila peserta melakukan teknik :
- a) Tendangan ke arah badan (Cudan).
 - b) Memukul pada bagian belakang badan (punggung), termasuk belakang kepala dan bagian belakang leher.
 - c) Kombinasi dari teknik pukulan, dimana setiap teknik yang dilakukan sesuai dengan kriteria penilaian.
 - d) Membuat lawan tidak seimbang (goyah) lalu memperoleh angka dengan teknik tertentu.
- 4.3. IPPON (1 angka), diberikan apabila peserta melakukan teknik :
- a) Pukulan ke arah badan (Cudan) maupun kepala (Jodan).
 - b) Pukulan dengan punggung tangan yang dilakukan dengan teknik yang benar (Strike/Uchi).

V. Ketentuan Perilaku Peserta Yang Dilarang

Terdapat dua kategori yang dikelompokkan sebagai perilaku yang dilarang yaitu kategori 1 (C1) dan kategori 2 (C2), dengan rincian sebagai berikut :

1. Pelanggaran Kategori 1 (C1), apabila peserta melakukan :
 - 1.1. Melakukan teknik serangan sehingga menghasilkan kontak yang kuat / keras.
 - 1.2. Serangan ke arah lengan atau kaki, tenggorokkan, persendian atau pangkal paha.
 - 1.3. Serangan ke arah wajah dengan teknik serangan tangan terbuka.

- 1.4. Teknik membanting yang berbahaya dan dapat mencederai lawan.
2. Pelanggaran Kategori 2 (C 2), apabila peserta melakukan :
 - 2.1. Berpura-pura atau melebih-lebihkan cedera yang dialami.
 - 2.2. Keluar arena pertandingan (JOGAI)
 - 2.3. Membahayakan diri sendiri dengan tidak memperhatikan keselamatan diri dari serangan lawan.
 - 2.4. Menghindar dari pertarungan yang mengakibatkan lawan kehilangan kesempatan untuk memperoleh nilai.
 - 2.5. Merangkul, bergumul, mendorong atau menangkap lawan secara berlebihan tanpa mencoba melakukan teknik serangan.
 - 2.6. Melakukan teknik serangan yang pada dasarnya tidak dapat dikontrol untuk keselamatan lawan.
 - 2.7. Melakukan serangan dengan kepala, lutut dan sikut.
 - 2.8. Berbicara kasar atau memanas/menggodanya lawan, tidak mematuhi perintah wasit, melakukan tindakan yang tidak pantas ke arah panel wasit, serta tindakan lain yang melanggar etika.
3. Pelanggaran kategori 1 (C1) dan kategori 2 (C2) tidak berakumulasi silang.

VI. Pakaian

1. Peserta dan pelatih harus mengenakan seragam resmi yang telah ditentukan.
2. Peserta harus mengenakan pakaian karate berwarna putih yang tidak bercorak atau tanpa garis.
3. Salah-satu peserta harus mengenakan sabuk berwarna merah dan peserta lainnya mengenakan sabuk berwarna biru.

4. Baju karate peserta ketika sudah diikat dengan sabuk minimal harus menutupi pinggul dan maksimal $\frac{3}{4}$ panjang paha.
5. Peserta wanita menggunakan kaos putih polos didalam baju karate.
6. Dewan wasit dapat menindak peserta yang melanggar aturan tentang pakaian resmi.

VII. Protes

Biaya administrasi protes sebesar Rp. 250.000,-

VIII. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

C. BIDANG SENI

I. MUSABAQAH TILAWATIL QUR'AN (MTQ)

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis - Senin, 27 April - 1 Mei 2017**
2. Tempat Perlombaan di Masjid UIN Ar-Raniry Banda Aceh

B. Peraturan Perlombaan

1. Musabaqah Tilawah Al-Qur'an yang dilombakan adalah jenis lomba dengan bacaan Mujawwad, yaitu jenis yang mengandung ilmu membaca, seni baca, dan adab membaca menurut pedoman yang telah ditentukan.
2. Qira'ah yang dilombakan adalah Qira'ah Imam 'Ashim riwayat hafsh-thariq al-Syatibiyyah dengan martabah mujawwad.
3. Maqra' dari juz 1-30.
4. Maqra' untuk masing-masing peserta, baik babak penyisihan maupun babak final, ditetapkan oleh panitia.

5. Jumlah lagu minimal 5 (lima) buah lagu dengan lagu pertama adalah Bayati/Husaini

C. Waktu Penampilan

1. Waktu membaca dalam penampilan peserta 9 – 10 menit
2. Babak final, waktu membaca dalam penampilan peserta 10 – 12 menit

D. Peserta Perlombaan

Peserta Musabaqah cabang tilawah al-qur'an terdiri dari 1 (satu) orang putra dan 1 (satu) orang putri.

E. Penentuan Finalis dan Kejuaraan

1. Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.
2. Bila terjadi nilai sama antara dua peserta atau lebih maka penentuan finalis dan kejuaraan didasarkan pada nilai tertinggi dari bidang tajwid, kemudian bila masih sama, ditentukan pada nilai tertinggi di bidang suara dan lagu. Dan bila tetap sama maka dimungkinkan adanya finalis lebih dan juara bersama.

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

II. MUSABAQAH HIFDZ AL-QUR'AN (MHQ)

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat Perlombaan di Gedung Fakultas Syariah dan Hukum UIN Ar-Raniry Banda Aceh

B. Katagori Perlombaan

1. 5 (lima) juz putra dan putri

2. 10 (sepuluh) juz putra dan putri

C. Peraturan Perlombaan

1. Musabaqah cabang hifdz al-qur'an memperlombakan menghafal al-qur'an yang mengandung aspek ketepatan dan kelancaran hafalan serta ilmu dan adab membaca menurut pedoman yang telah ditentukan.
2. Musabaqah cabang hifdz al-qur'an memperlombakan hafalan al-qur'an dengan bacaan murattal dengan qiraat Imam 'Ashim riwayat hafsh thariqah Syathibiyah dengan martabat murattal.
3. Maqra' ditentukan oleh dewan hakim.

D. Waktu Penampilan

Waktu tampil 5 dan 10 juz untuk masing-masing peserta maksimal 12 menit.

E. Penentuan Finalis dan Kejuaraan

1. Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.
2. Bila terjadi nilai sama antara dua peserta atau lebih maka penentuan finalis dan kejuaraan didasarkan pada nilai tertinggi dari bidang tahfidz, kemudian bidang tajwid, kemudian bila masih sama, maka dimungkinkan adanya finalis lebih dan juara bersama.

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

III. MUSABAQAH SYARHIL QURAN (MSQ)

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat Perlombaan di Mushalla Ma'had Jami'ah UIN Ar-Raniry

B. Katagori Perlombaan

1. 1 (satu) regu putra, putri atau campuran (putra/putri)
2. Unsur dalam satu regu terdiri atas tiga penampilan:
 - a. Tilawah Al-Quran, yaitu ayat-ayat sesuai dengan materi yang akan dibahas;
 - b. Terjemahan maqra' tersebut secara puitis tanpa teks;
 - c. Isi dan kandungan ayat-ayat tersebut diuraikan secara bebas dan tanpa teks.

C. Peraturan Perlombaan

1. Peserta memilih 3 dari 5 tema syarahan yang ditentukan oleh panitia dan melaporkan 3 judul syarahan tersebut pada saat pendaftaran
2. Setia tema hanya boleh diambil/dijadikan satu judul syarahan
3. Perlombaan dilakukan dengan menggunakan sistem gugur
4. Tema syarahan pada PIONIR VIII tahun 2017 adalah:
 - a. Perspektif fenomenologis toleransi dalam al-Qur'an
 - b. Budaya Damai dalam al-Qur'an
 - c. Menangkal radikalisme dan intoleran perspektif al-Quran

D. Waktu Penampilan

Lama penampilan 15 – 20 menit untuk masing-masing peserta

E. Babak pengisihan, final dan Penentuan Kejuaraan

1. Babak penyisihan: Peserta memperoleh satu dari tiga judul syarahan yang dilaporkan pada saat pendaftaran, 24 jam sebelum penampilan;
2. Babk final: Peserta finalis menyerahkan dua judul syarahan selain judul yang sudah ditampilkan pada babak penyisihan, paling lambat 3 (tiga) jam sebelum acara dimulai. Peserta memperoleh 1 dari 2 (dua) yang diserahkan kepada panitia, 60 menit sebelum babak final dimulai;
3. Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1 (satu), 2 (dua), dan 3 (tiga).

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

IV. LOMBA KALIGRAFI

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat Perlombaan di Gedung Meuseum UIN Ar-Raniry

B. Katagori Perlombaan

Musabaqah untuk Cabang Kaligrafi adalah katagori dekorasi dan naskah untuk golongan putra dan putri.

C. Peraturan Perlombaan

1. Perlombaan menekankan kaidah khat, keindahan, dan kebenaran kaidah Rasam Utsmani
2. Tulisan untuk bidang dekorasi adalah ayat-ayat al-qur'an yang dipadukan dalam media berornamen seperti dekorasi

interior/eksterior masjid dan bangunan yang bernuansa Islam.

3. Jenis khat terdiri dari 7 (tujuh), yaitu; Naskhi, Tsulusi, Farisi, Diwani, Diwani Jali, Riq'ah, dan Kufi.
4. Untuk bidang dekorasi menggunakan 7 (tujuh) jenis khat tersebut dengan media tripleks ukuran 80 x 120 CM yang sudah diberi warna dasar putih.
5. Untuk bidang naskah terdiri atas wajib dan pilihan. Untuk wajib menggunakan jenis khat Naskhi, sedangkan untuk pilihan selain naskhi, yaitu; Tsulus, Farisi, Diwani, Diwani Jali, Kufi dan Riq'ah.
6. Jumlah ayat yang diberikan antara 3 – 5 baris ukuran
7. Alokasi waktu penampilan 480 menit atau delapan jam termasuk waktu istirahat.

D. Media dan Alat Tulis.

Media (Tripleks dan karton) disiapkan oleh panitia, alat tulis dan perlengkapannya disediakan oleh masing-masing peserta.

E. Penentuan Juara

1. Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.
2. Bila terjadi nilai sama antara dua peserta atau lebih maka penentuan finalis dan kejuaraan didasarkan pada nilai tertinggi pada bidang kebenaran kaidah, kemudian bidang keindahan khat, kemudian bidang keindahan hiasan atau lukisan.

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

V. POP SOLO ISLAMI

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

1. Waktu pertandingan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat pertandingan di Panggung Seni Halaman UIN Ar-Raniry Banda Aceh

B. Katagori Perlombaan

Perlombaan Cabang Lagu adalah Menyanyi Solo Pop Islami (boleh putra atau putri)

C. Peraturan Perlombaan

1. Masing-masing peserta harus mengirimkan nada dasar yang akan dinyanyikan, paling lambat diterima panitia pada saat *technical meeting*.
2. Bentuk Penyajian nyanyi tunggal (solo)
3. Setiap peserta membawakan lagu yang telah dipersiapkan/dilatih sesuai dengan ketentuan lomba.
4. Babak Penyisihan; Pada babak penyisihan peserta membawakan lagu wajib yang ditentukan panitia.
5. Babak Final; Dalam babak ini peserta membawakan lagu wajib dan lagu pilihan terikat yang ditentukan panitia.
6. Setiap peserta diberikan kesempatan membawakan lagu sesuai dengan durasi lagu wajib dan lagu pilihan yang dinyanyikan.

D. Penilaian

1. Teknik Vocal: attack dan release, artikulasi, vibrasi, improvisasi. Sustain dan dynamic
2. Ekspresi: Keselarasan musik dan lagu (termasuk harmoni), dinamika

3. Penampilan: etika panggung, kewajiban sikap, dan busana.

E. Judul Lagu Wajib dan Pilihan

NO	Tangkai Lagu	Sifat	Judul Lagu	Penyanyi	Kategori
1	Pop Islami	Wajib	1. Akhirnya 2. Tuhan	1. Gigi 2. Bimbo	Putra
2		Pilihan	1. Ketika tangan dan kaki berkata 2. Cinta terakhir 3. Menjaring matahari 4. Ramadhan datang 5. Sajadah panjang	1. Crisye 2. Gigi 3. Ebiet G Ade 4. Tompy 5. Bimbo	
3		Wajib	1. Cintai Aku karena Allah 2. Do'aku harapanku	1. Novi Ayla 2. Krisdayanti	Putri
4		Pilihan	1. Dzikir 2. Rindu Rosul	1. Novia Kolopaking 2. Bimbo	

F. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

VI. PUITISASI AL QURAN

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**

2. Tempat Perlombaan di Teater Room Gedung Museum UIN Ar-Raniry

B. Kategori Perlombaan

1. Peserta Puitisasi Al-Quran terdiri atas 1 (satu) orang putra dan 1 (satu) orang putri
2. Lomba Puitisasi Al Qur'an adalah jenis lomba membaca terjemah ayat yang menekankan kemampuan membaca dan menyampaikan terjemah Al Qur'an dengan puisi dan sajak yang baik dan benar menurut ketentuan yang berlaku.

C. Peraturan Perlombaan

1. Setiap peserta wajib membawakan 2 (dua) buah puitisasi terjemahan Al-Qur'an. Yaitu 1 (satu) puisi wajib dan 1 (satu) buah puisi pilihan dari surat yang sudah ditentukan dewan juri.
2. Surat yang diterjemahkan dan dipuitisasikan yaitu:
 - a) Surat wajib : QS. Al-Fatihah
 - b) Surat pilihan :
 - 1) QS. Al – Alaq (Ayat: 1-8)
 - 2) QS. Al – Insyiqaaq (Ayat 1-15)
 - 3) QS. Al – Balad Ayat 1-17)
 - 4) QS. Asy – Syam (ayat 1-10)
3. Unsur yang dinilai : Ketepatan terjemah, vokal, mimik/ekspresi dan adab.

D. Waktu Penampilan

Puitisasi Alquran dilaksanakan minimal 7 menit dan maksimal 10 menit.

E. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

VII. MARAWIS

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu Perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat Perlombaan di Panggung Seni Halaman UIN Ar-Raniry

B. Katagori Perlombaan

Kategori perlombaan marawis adalah beregu yang terdiri dari 10 (sepuluh) orang putra atau putri

C. Peraturan Perlombaan

- a. Musik ini dimainkan oleh minimal sembilan atau sepuluh orang.
- b. Setiap orang memainkan satu buah alat sambil bernyanyi.
- c. Untuk membangkitkan semangat, beberapa orang dari kelompok tersebut dapat bergerak sesuai dengan irama lagu.
- d. Semua pemain pria, menggunakan busana gamis dan celana panjang, serta berpeci.
- e. Pemain wanita menggunakan busana muslimah yang rapi dan sopan
- f. Setiap regu dapat memainkan maksimal 2 (dua) lagu

D. Waktu Penampilan

Waktu tampil minimal 20 menit dan maksimal 30 menit untuk masing-masing peserta.

E. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.

F. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

VIII. DESAIN DAN PERAGAAN BUSANA MUSLIM

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu perlombaan: **Kamis – Senin / 27 April – 1 Mei 2017**
2. Tempat perlombaan di Panggung Peragaan Busana Halaman Gedung PKM UIN Ar-Raniry

B. Kategori Perlombaan

Kategori Cabang Desain Busana adalah lomba perorangan untuk masing-masing PTKIN

C. Tema Desain Busana

Tema Desain Busana; Pakaian Casual Islam

D. Peraturan Perlombaan

1. Karya yang diterima panitia berupa *softcopy* (*scan*) yang dikirim via email panitia, dengan ukuran minimal A3.
2. Desain diterima panitia paling lambat tanggal 18 Maret 2015.
3. Masing-masing hanya dapat mengirim 1 (satu) naskah desain.
4. Pada babak final atau 10 besar kertas yang digunakan kertas gambar A4; 150 Gsm
5. Desain yang dikirim merupakan desain karya tangan asli, dan tidak ada manipulasi teknis-baik melalui komputer atau pada proses cetaknya.

6. Pewarnaan desain menggunakan pensil warna Luna atau jenis lainnya yang memiliki karakter yang sama.
7. Desain peserta tidak terikat kontrak dengan pihak lain, belum pernah memenangkan lomba sejenis dan belum pernah dipublikasikan.
8. Setiap peserta harus menjamin bahwa publikasi semua desain yang diikutsertakan dalam lomba tidak akan memunculkan masalah hukum.
9. Model/subjek yang menjadi sasaran desain sepenuhnya tanggung jawab pembuat.
10. Peserta dapat mengirimkan karya Desain dalam bentuk *soft copy* dan *hard copy*.
11. Pada tanggal 24 Maret 2017 panitia akan menyampaikan pengumuman 10 besar sebagai peserta finalis yang diundang untuk presentasi karya
12. Peserta yang dinyatakan lolos pada 10 besar harus dapat mewujudkan desainnya dalam bentuk pakaian jadi dan dapat diperagakan
13. Karya Desain yang diterima panitia tidak akan dikembalikan, dan seluruh karya finalis menjadi milik penyelenggara.

E. Penilaian

Sistem penilaian cabang desain busana meliputi tiga katagori yaitu;

1. Untuk babak penyisihan penilaian meliputi unsur dan prinsip hasil desain
2. Untuk babak final penampilan meliputi hasil desain yang meliputi unsur-unsur dan prinsip-prinsip desain dengan bobot 50%, presentasi hasil karya bobot 30%, pengetesan 20%.

F. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*.

D. BIDANG RISET

I. KARYA TULIS

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu perlombaan: Kamis - Sabtu, 26 - 28 April 2017
2. Tempat perlombaan di Gedung Fakultas Adab dan Humaniora

B. Katagori Perlombaan

Cabang riset memperlombakan katagori perorangan dengan ketentuan setiap PTKI mengutus 1 (satu) orang perwakilannya.

C. Tema Riset

Tema Riset; *Islam, Kebangsaan dan Kebhinekaan*

D. Peraturan Perlombaan

1. Judul ditentukan masing-masing peserta dengan mengacu pada tema
2. Mencantumkan sumber tulisan dengan jelas
3. Penulisan catatan kaki menggunakan sistem foot note
4. Penulisan daftar pustaka menggunakan Harvard Style
5. Karya tulis diketik dalam ukuran kertas A4
6. Margin 4,3,3,3 (Left, Right, Top, Bottom) dalam centimeter
7. Font 12 Times New Roman dengan spasi 1,5

8. Mengirimkan softcopy proposal ke email panitia dalam bentuk dengan format: PIONIR-RISET-Nama peserta-Nama PT. Contoh: PIONIR-RISET-Ahmad-UIN AR-RANIRY BANDA ACEH. Alamat email resmi : pionir@ar-raniry.ac.id
9. Mengirimkan Hardcopy proposal ke alamat: **Panitia PIONIR VIII, Kampus UIN Ar-Raniry Banda Aceh.** Jl. Syeikh Abdul Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh, Telepon : 0651-7552921 – 7551857 Fax. 0651-7552922.
10. Karya merupakan hasil sendiri dan bukan hasil meniru (plagiatisme) dibuktikan surat pernyataan keaslian karya yang ditandatangani di atas materai 6000
11. Hasil riset merupakan karya baru dan belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apapun
12. Jumlah halaman maksimal 20 (dua puluh) isi (Latar belakang s/d daftar pustaka)

E. Struktur Karya Ilmiah

1. Cover (judul dan nama penulis)
2. Lembar pernyataan penulis bermaterai 6000
3. Lembar pengesahan pimpinan PTKI
4. Abstrak
5. Kata pengantar
6. Pendahuluan
7. Bahan dan metode
8. Hasil dan pembahasan
9. Kesimpulan
10. Daftar pustaka
11. Riwayat penulis dan HP

F. Sistem Penilaian

Seleksi Berkas Riset adalah sebagai berikut;

1. Tata Bahasa (15%)
2. Struktur Penulisan (15%)
3. Ide Karya Ilmiah (50%)
4. Ketepatan Pustaka (20%)

G. Waktu Pengiriman Berkas dan Pengumuman 10 Finalis

1. *Soft Copy* dan *Hard Copy* proposal sudah diterima panitia pada tanggal 24 Pebruari 2017
2. Pengumuman 10 Finalis pada tanggal 24 Maret 2017 di *website*/alamat panitia
3. Pelaksanaan babak final pada tanggal 27 April 2017

H. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.

I. Penutup

1. Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*
2. Hasil riset yang dikirimkan kepada panitia menjadi milik panitia
3. Hasil riset yang dipandang layak untuk diterbitkan, akan dipublikasikan di Jurnal.....UIN Ar Raniry Banda Aceh
4. Juara Riset akan dipublikasikan melalui Jurnal Kementerian Agama R.I.

II. KARYA INOVASI MAHASISWA

A. Waktu dan Tempat Perlombaan

1. Waktu perlombaan: Kamis - Sabtu, 26 - 28 April 2017
2. Tempat perlombaan di Gedung Fakultas Adab dan Humaniora

B. Katagori Perlombaan

1. Karya inovatif mahasiswa adalah lomba yang dapat mewadahi gagasan inovatif dan kreatif mahasiswa dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Kategori lomba inovatif mahasiswa bisa dalam bentuk aplikasi informasi, visual, barang, prototype, metode, film pendek, audio dan lain sebagainya

C. Ketentuan Umum

1. Karya inovasi mahasiswa memiliki karakter inovatif, kreatif, terobosan dan orisinil bukan karya duplikasi atau tiruan
2. Karya inovasi harus memiliki daya manfaat bagi masyarakat.
3. Setiap PTKI mengirim 1 (satu) buah karya inovasi
4. Karya inovasi bisa perorangan maupun kelompok
5. Karya inovasi dapat berupa benda, visual, aplikasi, metode dan lainnya sebagainya selain karya tulis ilmiah
6. Setiap karya inovasi dipresentasikan di depan juri
7. Seluruh karya inovasi yang dilombakan dipamerkan dalam pameran karya inovasi Mahasiswa pada saat PIONIR VIII berlangsung.

D. Ketentuan Teknis

1. Karya inovasi mahasiswa mendaftarkan ke panitia 1 (satu) bulan sebelum pelaksanaan PIONIR VIII
2. Karya dalam bentuk prototype yang siap digunakan dan dipublikasikan.
3. Setiap peserta membuat profil karya inovasi dalam bentuk naskah dan power point/video
4. Seluruh peserta mempresentasikan dengan membawa produk karya tersebut

5. Seorang mahasiswa maksimal menjadi tim pada 2 kelompok bidang yang berbeda.
6. Membuat porfile atau deskripsi karya inovasi yang diajukan.
7. Produk karya yang diajukan merupakan hasil karya sendiri, bukan plagiat, dan belum pernah menjadi juara pada lomba yang sejenis dengan melampirkan surat pernyataan bermaterai.
8. Peserta mendapat rekomendasi dari Pimpinan PTKI
9. Peserta menyerahkan deskripsi singkat mengenai tema sebanyak 4 eksemplar, diketik di kertas kuarto (A4) dengan jarak 1,5 Font Times New Roman 12) yang disertai biodata (Nama lengkap peserta, tempat tanggal lahir, pendidikan/pekerjaan, alamat lengkap, (foto copy Kartu Mahasiswa). Dan juga nomor hp atau telepon yang bisa dihubungi.

E. Tema Karya Inovasi

1. Tema Keagamaan
2. Tema Sosial
3. Tema Kebhinnekaan
4. Tema Lingkungan
5. Tema Kesehatan
6. Tema Teknologi Terapan
7. Tema Teknologi Informatika
8. Tema Energi
9. Tema Ekonomi Kreatif
10. Tema yang memiliki relevansinya dengan dunia mahasiswa.

F. Penentuan Juara

Kejuaraan ditetapkan atas dasar jumlah nilai tertinggi 1, 2, dan 3.

G. Penutup

Hal-hal yang belum tercantum dalam ketentuan ini akan ditentukan pada waktu *technical meeting*

E. KETENTUAN PENUTUP

Sebagai penutup dari petunjuk teknis dapat disampaikan beberapa ketentuan sebagai berikut:

- a. Pendaftaran peserta dibagi dalam 2 (dua) tahap ;
 1. Tahap pertama pendaftaran *by number*, atau pendaftaran nama cabang /jenis lomba dan nomor pertandingan yang akan diikuti serta jumlah peserta.
 2. Tahap kedua, *by name*, atau pendaftaran nama-nama peserta dan official
- b. Batas waktu pendaftaran peserta; **untuk *by number* paling lambat tanggal 26 Pebruari 2017** atau 2 (dua) bulan sebelum pelaksanaan, dan **tahap *by name* paling lambat tanggal 26 Maret 2017** atau 1 (satu) bulan sebelum pelaksanaan.
- c. Permintaan Username dan Password PIONIR 2017
 1. Setiap Perguruan tinggi oleh panitia pelaksana telah disiapkan *username* dan *password* yang akan digunakan untuk melakukan registrasi cabang yang akan diikuti dan registrasi atlit/peserta. Caranya adalah Pimpinan perguruan tinggi bersurat kepada panitia PIONIR berisi permintaan username dan password dan dikirim menggunakan email resmi UIN Ar Raniry Banda Aceh pionir.ar-raniry,ac.id menggunakan email resmi Perguruan tinggi.

Ketua Panitia,
Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan dan
kerjasama UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

Prof. Dr. H. Syamsul Rijal, M.Ag
NIP. 196309301991031002